



UNSS
UNION NATIONALE
DU SPORT SCOLAIRE



ASSUREUR MILITANT.

**JE SUIS
JEUNE OFFICIEL
EN**

TRIATHLON

Programme 2004-2008

PREAMBULE

Ce petit mémento doit aider l'élève du collège ou du lycée à arbitrer les rencontres sportives, en cours d'éducation physique et sportive ou dans le cadre de l'Union Nationale du Sport Scolaire le mercredi.

Devenir Jeune Officiel, c'est :

- apprendre à faire des choix et s'y tenir,
- appréhender très vite une situation,
- mesurer les conséquences de ses actes.

En choisissant cette voie, ce livret vous apporte une formation théorique. Sur le terrain, il faudra mettre en œuvre vos connaissances de façon pratique.

La réussite tiendra en un double respect :

- celui des règlements, bien sûr,
- et surtout celui des acteurs.

C'est à vous qu'il appartient de mettre en place des conditions optimales pour permettre la meilleure réalisation possible.

Ce petit livret vous donne quelques informations et rappels, mais n'a pas la prétention d'être complet.

N'oubliez pas que les règlements évoluent ; ce qui est vrai aujourd'hui ne le sera pas forcément demain.

Informez vous, faites une remise à niveau régulièrement.

SOMMAIRE

LE JEUNE OFFICIEL

- 1. S'ENGAGE A REMPLIR SON ROLE**
- 2. DOIT CONNAITRE LES REGLES DE L'ACTIVITE**
- 3. S'INVESTIT DANS LES DIFFERENTS ROLES ET ACTIONS LORS D'UNE MANIFESTATION**
- 4. DOIT RESPECTER LES CODES DE SA FONCTION**
- 5. DOIT VERIFIER SES CONNAISSANCES**
- 6. ASSURE LE SUIVI DE SA FORMATION**
- 7. PEUT PARFAIRE SA FORMATION EN CONSULTANT DES DOCUMENTS COMPLEMENTAIRES**

1. LE JEUNE OFFICIEL S'ENGAGE A REMPLIR SON ROLE

- Le sport, c'est d'abord la confrontation ; c'est aussi le plaisir d'une rencontre, la joie d'être ensemble ; c'est enfin le respect des règles et de celui qui les fait appliquer.

Le jeune officiel se doit de remplir au mieux sa mission en respectant les termes du serment du jeune officiel :

« Au nom de tous les juges et officiels, je promets que nous remplirons nos fonctions en toute impartialité, en respectant et en suivant les règles qui les régissent, dans un esprit de sportivité ».

A cet effet, le jeune officiel doit :

- connaître le règlement de l'activité
 - être sensible à l'esprit du jeu
 - être objectif et impartial
 - permettre le déroulement de la rencontre dans le respect de l'équité sportive.
- Pour mieux remplir son rôle, il est important que le jeune officiel soit en possession de l'ensemble des documents nécessaires (licence UNSS, carte de jeune officiel, règlement de l'activité, passeport MAIF,...) et du matériel indispensable pour remplir sa fonction.

2. LE JEUNE OFFICIEL DOIT CONNAITRE LES REGLES DE L'ACTIVITE

REGLES GENERALES

L'épreuve se déroule suivant le principe d'enchaînement des 3 épreuves : natation, VTT, course à pied. Chaque concurrent effectue le triathlon dans sa totalité avant de passer le relais à son coéquipier. Le classement est établi par l'arrivée du dernier relayeur.

- Le chronomètre se déclenche quand le 1^{er} relayeur part, et s'arrête quand le 4^{ème} et dernier relayeur de l'équipe termine sa course.
- Le passage du relais s'effectue par transmission d'un bracelet type « chouchou ».
- Les filles des équipes partent en premier.
- Afin de faciliter le passage du relais, la ligne d'arrivée devra être située à proximité du départ natation.

REGLEMENT NATATION

Les compétiteurs peuvent nager le type de nage qu'ils désirent.

Une ligne de départ est matérialisée

Il est autorisé de marcher ou de courir sur le fond au départ et à l'arrivée.

Les officiels ont autorité d'arrêter une compétition pour des raisons de sécurité

Les compétiteurs doivent être avertis des conditions spécifiques de l'eau (température)

Les compétiteurs doivent porter le bonnet de bain fourni par l'organisateur

Les lunettes de natation et les pince nez sont autorisés.

Les maillots de bains doivent être non transparent.

La combinaison ne peut comprendre plus de 3 parties, son épaisseur maximale est de 5 mm. Elle est obligatoire sauf conditions thermiques exceptionnelles (température de l'eau à + 23°).

Les aides artificielles sont interdites (palmes tubas gants etc.)

REGLEMENT DANS L'AIRE DE TRANSITION

Les compétiteurs ne peuvent utiliser que leur emplacement désigné.

Tout changement d'emplacement est possible en accord préalable avec l'arbitre principal, à condition de pouvoir utiliser la place d'un athlète et sous réserve de l'organisateur.

Les déplacements dans l'aire de transition s'effectuent obligatoirement à pied, vélo à la main, jugulaire attachée.

Une ligne au sol définit l'entrée et la sortie du parc.

Les compétiteurs ainsi que le matériel ne doivent pas gêner les autres concurrents.

Les compétiteurs ne doivent pas déplacer ou déranger l'équipement des autres athlètes.

La nudité est interdite.

Un responsable accrédité par l'équipe, peut, de manière ponctuelle, pénétrer dans l'aire de transition.

REGLEMENT COURSE A PIED

- La marche est autorisée
- Courir torse nu est interdit.
- L'utilisation d'écouteurs ou de moyens radio est interdite.
- Le ravitaillement sauvage est interdit.
- Les compétiteurs doivent porter le dossard fourni par l'organisation. Il doit être porté parfaitement visible devant.
- Un concurrent est jugé arrivé au moment où une partie du buste franchit la ligne d'arrivée.

REGLEMENT V.T.T.

- VTT roue de 26 pouces avec pneus crantés (VTC et tous vélos avec roues de 700 sont interdits)
- Le port du casque à coque dur est obligatoire.

MODALITES D'ARBITRAGE

En cas d'infraction au règlement de course, il faut garder en permanence en tête les 2 principes suivants :

1^{er}) PRINCIPE DE REPARATION :

L'arbitre constate qu'il ne s'agit pas d'une tricherie avérée, alors il permet au compétiteur de se remettre en conformité avec la règle (exemple: oubli de mettre son dossard. L'arbitre à la sortie du parc lui impose de retourner à sa place le récupérer et ensuite de repartir.

2^{ème}) PRINCIPE DE SANCTION :

L'infraction constatée ne peut être réparée, alors l'arbitre dispose de 2 degré d'intervention :

a) CARTON JAUNE (avertissement sans sanction)

Il est donné quand :

- Une infraction apparaît comme fortuite
- Un arbitre voit une règle sur le point d'être transgressée

La procédure :

- 1) Coup de sifflet pour attirer l'attention
- 2) Annonce du n° de dossard du concurrent concerné
- 3) Présentation du carton jaune pendant 5 secondes

b) CARTON ROUGE (disqualification)

Il est donné quand :

- Un compétiteur refuse de se conformer aux injonctions de l'arbitre.
- Une règle est transgressée de manière évidente
- Insulte envers l'arbitre.

La procédure :

- 1) Coup de sifflet pour attirer l'attention
- 2) Annonce du n° de dossard du concurrent concerné
- 3) Présentation du carton rouge pendant 5 secondes

3. LE JEUNE OFFICIEL S'INVESTIT DANS LES DIFFERENTS ROLES ET ACTIONS LORS D'UNE MANIFESTATION

DOMAINE	ROLES ET ACTIONS
<u>Natation en piscine</u>	Donner un (les) départ(s)(starter)
	Contrôler la régularité de la course
	Chronométrer et reporter les temps sur un document
	Veiller sur la sécurité des concurrents
DOMAINE	ROLES ET ACTIONS
<u>Natation en plan d'eau</u>	Assister le starter
	Contrôler la régularité de la course
	Contrôler le passage du témoin en cas de relais (s'il est situé près de la natation)
	Chronométrer et reporter les temps sur un document
DOMAINE	ROLES ET ACTIONS
<u>Parc à vélo</u>	Vérifier les licences et le matériel (Casque, vélo, dossard)avant l'entrée au parc en début de compétition. (Essentiellement aux championnats de France)
	Faire respecter les déplacements à pied dans le parc, vélo à la main
	Faire respecter le port du casque, jugulaire attachée de la prise du vélo à la pose du vélo et capacité à faire respecter la pose correcte et obligatoire du matériel dans le parc (bonnet, combinaison, vélo, casque)
	Faire respecter l'accession au parc aux seules personnes habilitées (concurrents arbitres organisateurs et ponctuellement le responsable d'équipe accrédité)
	Faire respecter le port réglementaire des dossards définis par l'organisation.
	Contrôler la montée et la descente de vélo aux endroits définis par l'organisation.
DOMAINE	ROLES ET ACTIONS
<u>Course à pied</u>	Faire respecter la régularité de la course
	Capacité éventuellement, à ouvrir le parcours devant le premier concurrent.
	Contrôler et reporter sur un document, l'ordre d'arrivée
	Contrôler le passage du témoin en cas de relais (s'il est situé loin de la natation)
	Chronométrer éventuellement.
	Veiller à la sécurité des concurrents
DOMAINE	ROLES ET ACTIONS
<u>Chambre d'appel</u> <i>(uniquement aux Championnats de France)</i>	Gérer le flux des concurrents à l'entrée de la chambre d'appel
	Suivre le déroulement de la course
	Contrôler et reporter ou surligner sur un document, l'ordre de passage à la chambre d'appel.
	Capacité à prendre en charge et à diriger les athlètes vers la sortie à la fin de la compétition.
	Capacité à veiller à la sécurité des concurrents

4. LE JEUNE OFFICIEL DOIT RESPECTER LES CODES DE SA FONCTION

DOMAINE	Quelques repères pour évaluer les compétences attendues	CERTIFICATION
Natation en piscine	Vérifie les lignes d'eau	<p>Dans tous ces domaines d'intervention, l'évaluation des compétences est faite par le ou les responsables des Jeunes Officiels lors des championnats départementaux, académique et national.</p> <p>Ces évaluations se traduiront par une note sur 60, qui combinée au résultat du questionnaire sur les connaissances réglementaires évaluées sur 40 points, donneront une note finale et détermineront le niveau de certification du Jeune Officiel.</p> <p>50 à 65 points Niveau départemental</p> <p>65 à 80 points niveau académique</p> <p>+ 80 points niveau national</p>
	Vérifie si tous les nageurs de sa ligne sont présents	
	Vérifie que les chronos sont prêts et attentifs	
	Rappelle les règles de sorties de l'eau	
	Rappelle le comptage des longueurs	
	Annonce d'une voix haute et claire	
	Vérifie l'entrée dans l'eau sans plonger	
	Permet au nageur d'effectuer son virage avant l'entrée du relayeur suivant	
	Vérifie le respect du nager à droite	
	Vérifie qu'il n'y a pas de gêne entre les concurrents	
	Vérifie le respect de la distance nagé	
	Contrôle le port du bonnet et sa dépose correcte à l'endroit prévu par l'organisateur	
	Reste concentré	
	Savoir utiliser la notion de lap chrono	
	Propreté du report des temps	
	Pas d'erreur de calcul	
	Rester concentré	
Surveiller les nageurs		
Fait intervenir le MNS au cas où		
Vision d'ensemble de la compétition		
DOMAINE	Quelques repères pour évaluer les compétences attendues	
Natation en plan d'eau	Connaît la température de l'eau	<p>50 à 65 points Niveau départemental</p> <p>65 à 80 points niveau académique</p> <p>+ 80 points niveau national</p>
	Surveille l'anticipation des départs	
	Fait respecter la ligne de départ	
	Il peut être sur l'eau	
	Vérifie que le parcours ne soit pas coupé	
	Vérifie s'il n'y a pas de gêne entre les concurrents	
	Se met à l'intérieur du parcours pour ne pas gêner le déroulement de la course	
	Capacité à contrôler le passage du témoin en cas de relais	
	Vérifie le port du bonnet	
	Vérifie le n° sur la cuisse ou le bras éventuellement	
	Vérifie que le passage de témoin se fasse avec un contact réel	
	Savoir utiliser la notion de lap chrono	
	Propreté du report des temps	
	Pas d'erreur de calcul	
	Rester concentré	

DOMAINE	Quelques repères pour évaluer les compétences attendues	CERTIFICATION
Parc à vélo	Etre attentif	<p>Dans tous ces domaines d'intervention, l'évaluation des compétences est faite par le ou les responsables des Jeunes Officiels lors des championnats départementaux, académique et national.</p> <p>Ces évaluations se traduiront par une note sur 60, qui combinée au résultat du questionnaire sur les connaissances réglementaires évaluées sur 40 points, donneront une note finale et détermineront le niveau de certification du Jeune Officiel.</p> <p>50 à 65 points Niveau départemental</p> <p>65 à 80 points niveau académique</p> <p>+ 80 points niveau national</p>
	Qualité de l'intervention (calme, respect du concurrent)	
	Qualité de l'intervention	
	Concentration	
	Systématisation de la vérification	
	Autorité et qualité de l'intervention	
	Ne pas se laisser influencer	
DOMAINE	Quelques repères pour évaluer les compétences attendues	
Course à pied	Vérifie le nombre de tours	
	Vérifie que personne ne coupe le parcours	
	Connaît le tracé du parcours	
	Surveille la gêne entre concurrents	
	Fait respecter le port du dossard, devant et lisible	
	Etre attentif au déroulement de la course	
	Anticiper les risques sur le trajet	
	Communiquer avec les autres officiels	
	Vérifie le n° sur la cuisse ou le bras éventuellement	
	Vérifie que le passage de témoin se fasse avec un contact réel	
	Savoir utiliser la notion de lap chrono	
	Propreté du report des temps	
	Pas d'erreur de calcul	
	Rester concentré	
	Vision d'ensemble de la compétition	
Anticipe la fatigue des coureurs		
Evalue le niveau de risque de coup de chaleur, Hypoglycémie.		
DOMAINE	Quelques repères pour évaluer les compétences attendues	
Chambre d'appel <i>(uniquement aux Championnats de France)</i>	Communique avec les j.off pour assurer le déplacement des concurrents.	
	Bloque éventuellement le flux des concurrents	
	Surveille la gêne entre concurrents	
	Etre attentif. Fait entrer les 2 ^{ème} lorsque dernière fille sort de l'eau, les 3 ^{èmes} lorsque la 1 ^{ère} fille arrive et les 4 ^{ème} lorsque le premier n°2 arrive.	
	Communication entre les jeunes officiels.	
	Anticipe l'excitation mais aussi la fatigue des coureurs.	
	Canalise, calme	

5. LE JEUNE OFFICIEL DOIT VERIFIER SES CONNAISSANCES

ENTOUREZ VOTRE REPONSE

J'ai le droit de changer de nage pendant mon parcours natation	(1pt)	vrai	faux
Le bonnet de bain est obligatoire	(1pt)	vrai	faux
Le port de la combinaison de natation est obligatoire sauf condition thermique exceptionnelle	(1pt)	vrai	faux
La présence d'un maître nageur sauveteur est obligatoire sur le lieu de compétition	(1pt)	vrai	faux
Lors du déroulement de la compétition, je peux me déplacer dans le parc à VTT, à pied, vélo et casque à la main	(1pt)	vrai	faux
L'entrée et la sortie du parc à VTT sont matérialisées au sol	(1pt)	vrai	faux
Je dois garder mon casque sur la tête, jugulaire attachée jusqu'à la pose du VTT	(1pt)	vrai	faux
L'accès au parc à VTT est ouvert à tous durant la compétition	(1pt)	vrai	faux
Je peux courir à pied avec un walkman branché sur les oreilles	(1pt)	vrai	faux
Le dossard en course à pied doit être porté à l'arrière	(1pt)	vrai	faux
En course à pied, on peut se ravitailler en dehors des endroits prévus	(1pt)	vrai	faux
Des pneus lisses sur un cadre de VTT sont autorisés lors des championnats de France UNSS	(1pt)	vrai	faux
Une équipe collègue composée d'une Minime fille, d'un minime garçon, d'un cadet garçon et d'une cadette peut participer au championnat de France UNSS	(1pt)	vrai	faux
Le premier relayeur est obligatoirement une fille	(1pt)	vrai	faux
Si la température de l'eau est à 24°, la combinaison de natation est obligatoire	(1pt)	vrai	faux
Des pneus crantés sur un cadre de vélo de route sont autorisés lors des championnats de France UNSS	(1pt)	vrai	faux

Citez les deux principes d'arbitrage que vous connaissez :	(2pts)

Citez les deux moyens à la disposition de l'arbitre pour sanctionner une infraction :	(2pts)

REPONSES

J'ai le droit de changer de nage pendant mon parcours natation	(1pt)	vrai
Le bonnet de bain est obligatoire	(1pt)	vrai
Le port de la combinaison de natation est obligatoire sauf condition thermique exceptionnelle	(1pt)	vrai
La présence d'un maître nageur sauveteur est obligatoire sur le lieu de compétition	(1pt)	vrai
Lors du déroulement de la compétition, je peux me déplacer dans le parc à VTT, à pied, vélo et casque à la main	(1pt)	faux
L'entrée et la sortie du parc à VTT sont matérialisées au sol	(1pt)	vrai
Je dois garder mon casque sur la tête, jugulaire attachée jusqu'à la pose du VTT	(1pt)	vrai
L'accès au parc à VTT est ouvert à tous durant la compétition	(1pt)	faux
Je peux courir à pied avec un walkman branché sur les oreilles	(1pt)	faux
Le dossard en course à pied doit être porté à l'arrière	(1pt)	faux
En course à pied, on peut se ravitailler en dehors des endroits prévus	(1pt)	faux
Des pneus lisses sur un cadre de VTT sont autorisés lors des championnats de France UNSS	(1pt)	faux
Une équipe collègue composée d'une Minime fille, d'un minime garçon, d'un cadet garçon et d'une cadette peut participer au championnat de France UNSS	(1pt)	faux
Le premier relayeur est obligatoirement une fille	(1pt)	vrai
Si la température de l'eau est à 24°, la combinaison de natation est obligatoire	(1pt)	faux
Des pneus crantés sur un cadre de vélo de route sont autorisés lors des championnats de France UNSS	(1pt)	faux

Citez les deux principes d'arbitrage que vous connaissez :	(2pts)
↳ <i>principe de Réparation</i>	
↳ <i>principe de Sanction</i>	

Citez les deux moyens à la disposition de l'arbitre pour sanctionner une infraction :	(2pts)
↳ <i>Carton jaune</i>	
↳ <i>Carton rouge</i>	

6. LE JEUNE OFFICIEL ASSURE LE SUIVI DE SA FORMATION

L'UNSS propose à tout jeune officiel certifié de pouvoir gérer son suivi de formation sur son serveur Intranet.

Pour accéder au serveur, il devra **demander à son professeur d'EPS** ses codes d'accès :

- Son identifiant (c'est son numéro de jeune officiel qui sera inscrit sur sa licence UNSS)
- Son mot de passe.

Pour ce faire, le professeur d'EPS devra se connecter sur le serveur Intranet avec les codes d'accès de son Association Sportive d'établissement, et déclarer le jeune officiel. En retour, le mot de passe s'affichera à l'écran. Ces codes d'accès sont valables pendant dix ans.

Sur le serveur, le jeune officiel pourra enregistrer régulièrement deux types d'informations le concernant.

- Toutes les actions qu'il aura réalisées en tant qu'arbitre ou juge de rencontres UNSS.
- Toutes les actions de formation (stages par exemple) qu'il aura suivies.

Celles-ci seront analysées immédiatement et automatiquement et pourront être consultées sous différentes formes. Un tableau statistique simple rendra compte de l'histoire de toutes les actions réalisées.

L'adresse du site pour accéder au serveur Intranet est :

www.unss.org

7.

7. LE JEUNE OFFICIEL PEUT PARFAIRE SA FORMATION EN CONSULTANT DES DOCUMENTS COMPLEMENTAIRES

CONSULTER LE SITE UNSS
www.unss.org

Fédération Française de Triathlon
2, rue de la Justice
93210 – SAINT DENIS LA PLAINE

E-mail : pages.fftri@wanadoo.fr
Ou : fftri@fftri.com